

Newsletter 1/2024

Unsere Workshops für Sie



23.01.2024

Kreative digitale Präsentationstechniken: Sketchnotes am Tablet erstellen
zur Anmeldung geht es [hier](#)

07.02.2024

Kreativ und kooperativ arbeiten: Mit CoSpaces einen eigenen virtuellen Lernort erstellen
zur Anmeldung geht es [hier](#)

08.02.2024

Sexuelle und geschlechtliche Vielfalt kindgerecht thematisieren
zur Anmeldung geht es [hier](#)

13.02.2024

3D-Druck für Einsteiger:innen mit Tinkercad
zur Anmeldung geht es [hier](#)

22.02.2024

Unterricht wird lebendig: Augmented Reality in der Schule
zur Anmeldung geht es [hier](#)

16.04.2024

H5P- Unterricht digital ansprechend gestalten
zur Anmeldung geht es [hier](#)

17.04.2024

iPads im Unterricht für Einsteiger:Innen Teil 1
zur Anmeldung geht es [hier](#)

24.04.2024

Einführung in die Nutzung von Virtual-Reality-Brillen im Unterricht mittels ClassVR unter didaktisch-methodischen Gesichtspunkten
zur Anmeldung geht es [hier](#)

30.04.2024

Das iPad im Unterricht für Fortgeschrittene: Portfolios erstellen
zur Anmeldung geht es [hier](#)

06.05.2024

Aus Text wird Ton: Produktion eines Hörspiels mit dem iPad
zur Anmeldung geht es [hier](#)

23.05.2024

Programmieren mit Scratch
zur Anmeldung geht es [hier](#)

Neu im Verleih

75500195

**Magnetismus und Kompass
[Materialkoffer]**



Der Koffer enthält Experimentiermaterialien rund um das Thema Magnetismus und Kompass. Insgesamt können 28 verschiedene Experimente durchgeführt werden. In der beiliegenden Lehrerhandreichung gibt es Infos. Zu jedem Versuch sind Kopiervorlagen und Lösungsblätter enthalten.

Versuche: Magnete ziehen an / stoßen ab, wirken aufeinander. Magnetisch oder nicht, Magnetformen, -kraft, -wirkungen, -muster, -felder, -entstehung. Wasser- und Fadenkompass bauen.

Allgemeinbildende Schule Klasse 4-10